配置図　A室

北

小間番号	ブース固有番号	ブース名
A4	51	恐竜パズル
A5	52	水をもっと観察してみよう！
A6	53	さわれる、遊べる、学べる　標本！（specimen）
A7	54	海辺のクラフト教室（craft）
A8	0	海辺のクラフト教室（craft）
A9	55	ホバークラフト(Hovercraft)／テレイドスコープ
A10	56	北海道にもいた！北広島バイソン
A11	0	北海道にもいた！北広島バイソン

小間番号⇒	A3	A2	A1
ブース固有番号⇒	50	49	48
ブース名	サケトランクキット	生き物たちの北海道　動物になりきろう！(animals)	円山動物園蔵出し展

小間番号⇒	A12	A13	A14
ブース固有番号⇒	57	58	14
	ヒグマトランクキット	北の海の海獣たち	90

＊)土曜日のみ

＊＊)日曜日のみ　＊＊)日曜日のみ　＊＊)日曜日のみ

ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒
15	2	2	3 A15	59	アザラシってどんな生き物？
16			A16	0	アザラシってどんな生き物？
17		1	A17	0	0
18		1	A18	0	0
19		1	A19	0	0
20		1	A20	0	0

＊)土曜日のみ

南

配置図　C室

北

小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒ ブース名	C3 6 不思議なコマ	C2 5 顕微鏡で植物の細胞を観察しよう	C1 4 プラトンボ(dragonfly)		ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒
C4	7	ブーブー笛										
C5	8	LEDライトをつくろう(LED Light)				15	1	1	6	C15	18	有孔虫を見てみよう（fossil）
C6	9	浮沈子～ペットボトルの中でサカナがうごくよ～				16	1	2	6	C16	19	秋のしおりを作ろう（bookmark）
C7	10	笛つくり(whistle)				17	1	1	4	C17	20	逆二乗面の回転
C8	11	ピタゴラスイッチ（PythagoraSwitch）				18	0	1	3	C18	21	びっくりガメ
C9	12	簡単電車（磁気と電気：Magnetism and electricity）				19	0	1	3	C19	22	びっくり標本(specimen)
C10	13	ストロー鉄砲(straw gun)				20	0	1	4	C20	24	クワガタをさわろう／蛍光鉱物をみよう
C11	14	空気ポンプ(air pump)とポリ風船										
			ヘリウムで袋はなぜ浮くのか?(Helium)	変化球(breaking ball)の原理	色々な紙で、日本伝統の【おりがみ】を折ってみよう							
		小間番号⇒	C12	C13	C14							
		ブース固有番号⇒	15	16	17							
		＊）土曜日のみ	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ							＊）土曜日のみ

南

配置図　D室

北

小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒ ブース名
D4	31	電気で遊ぼう！学ぼう！（electrical)
D5	0	電気で遊ぼう！学ぼう！（electrical)
D6	32	スライム(slime)
D7	33	人エイクラ（artificial salmon roe)
D8	34	水（water)のふしぎ！・・光の屈折・反磁性・気化
D9	36	ペットボトル空気砲(air cannon)
D10	37	見えないテレビ(Broken television)
D11	40	電子ホタルの作成

D3 30	D2 28	D1 26
コケコップでコケコッコー	ゴム動力車（Rubber power）	にじをつくろう
電子ホタルの作成	コマであそぼう（fun top)	コマであそぼう（fun top)

ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒
15	1	1	6 D15	42	コマをつくろう（make　top)
16	1	1	6 D16	43	磁石のふしぎ(wonder　magnet)
17	2	2	6 D17	44	光と音の驚異、昔の科学玩具を楽しむ
18			D18	0	光と音の驚異、昔の科学玩具を楽しむ
19			D19	0	0
20			D20	0	0

南

配置図　A室

北

小間番号	ブース固有番号	ブース名
A4	51	恐竜パズル
A5	52	水をもっと観察してみよう！
A6	53	さわれる、遊べる、学べる　標本！（specimen）
A7	54	"雪の結晶"は戻ってきますか？・・・六花型ブーメラン
A8	0	海辺のクラフト教室（craft）
A9	55	0
A10	56	北海道にもいた！北広島バイソン
A11	0	北海道にもいた！北広島バイソン

小間番号⇒	A3	A2	A1
ブース固有番号⇒	50	49	48
ブース名	サケトランクキット	生き物たちの北海道　動物になりきろう！(animals)	0

小間番号⇒			
ブース固有番号⇒	0	北の海の海獣たち	90
	A12	A13	A14
	57	58	14
	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ

＊）土曜日のみ

ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒
15	2	2	3 A15	59	光の万華鏡を作ろう（light）
16			A16	0	藤サファリパークへようこそ～生き物にさわってみよ
17		1	A17	0	藤サファリパークへようこそ～生き物にさわってみよ
18		1	A18	0	発泡入浴剤
19		1	A19	0	メビウスの帯（Möbius loop）を体験しよう！
20		1	A20	0	メビウスの帯（Möbius loop）を体験しよう！

＊）土曜日のみ

南

配置図　C室

北

小間番号⇒
ブース固有番号⇒
ブース名

	C3	C2	C1
	6	5	4
	不思議な膜の形(film)	顕微鏡で植物の細胞を観察しよう	プラトンボ(dragonfly)

小間番号	ブース固有番号	ブース名
C4	7	電気ブランコをつくろう！（Electrical
C5	8	LEDライトをつくろう(LED Light)
C6	9	0
C7	10	笛つくり(whistle)
C8	11	ピタゴラスイッチ（PythagoraSwitch）
C9	12	簡単電車（磁気と電気：Magnetism and electricity）
C10	13	ストロー鉄砲(straw gun)
C11	14	空気ポンプ(air pump)とポリ風船

	C12	C13	C14
	ヘリウムで袋はなぜ浮くのか?(Helium)	変化球(breaking ball)の原理	色々な紙で、日本伝統の【おりがみ】を折ってみよう
小間番号⇒	C12	C13	C14
ブース固有番号⇒	15	16	17
	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ	＊＊）日曜日のみ

＊）土曜日のみ

小間番号⇒
ブース固有番号⇒

ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	
15	1	1	6 C15	18	有孔虫を見てみよう（fossil）
16	1	2	6 C16	19	秋のしおりを作ろう（bookmark）
17	1	1	4 C17	20	逆二乗面の回転
18	0	1	3 C18	21	クワガタをさわろう／化石をみよう
19	0	1	3 C19	22	にじをつくろう
20	0	1	4 C20	24	箱カメラ（camera）

＊）土曜日のみ

南

配置図　D室

北

小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒ ブース名
D4	31	電気で遊ぼう！学ぼう！（electrical)
D5	0	電気で遊ぼう！学ぼう！（electrical)
D6	32	スライム(slime)
D7	33	人エイクラ（artificial salmon roe)
D8	34	水（water)のふしぎ！・・光の屈折・反磁性・気化
D9	36	ペットボトル空気砲（air cannon）
D10	37	見えないテレビ(Broken television)
D11	40	電子ホタルの作成

D3 30	D2 28	D1 26
コケコップでコケコッコー	ゴム動力車（Rubber power）	にじをつくろう
電子ホタルの作成	コマであそぼう（fun top)	コマであそぼう（fun top)

ボードの数	テーブルの数	椅子の数	小間番号	ブース固有番号	小間番号⇒ ブース固有番号⇒
15	1	1	6 D15	42	コマをつくろう（make　top)
16	1	1	6 D16	43	磁石のふしぎ(wonder　magnet)
17	2	2	6 D17	44	光と音の驚異、昔の科学玩具を楽しむ
18			D18	0	光と音の驚異、昔の科学玩具を楽しむ
19			D19	0	パラシュートをつくってとばそう(parachute)
20			D20	0	パラシュートをつくってとばそう(parachute)

南